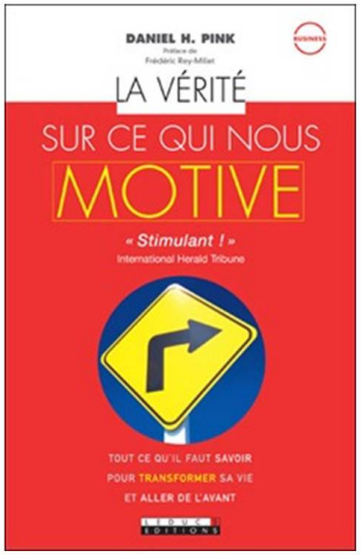
LA VÉRITÉ SUR CE QUI NOUS MOTIVE – DANIEL PINK



L'APPORT DU LIVRE

PRÉSENTATION DES LEVIERS DE LA MOTIVATION :
Autonomie – Maîtrise - Finalité

LES THEMES ABORDÉS

- **LES DIFFÉRENTS SYSTÈMES DE MOTIVATION**
- **LE DÉCALAGE ENTRE CE QUI EST DÉMONTRÉ PAR LA SCIENCE ET CE QUI EST APPLIQUÉ DANS LES ENTREPRISES**
- **LA BOÎTE À OUTILS POUR APPLIQUER LES PRINCIPES DU LIVRE**

LES ENSEIGNEMENTS SUR LA MOTIVATION

3 TYPES DE MOTIVATION

MOTIVATION BIOLOGIOUE

MOTIVATION INTRINSÈQUE
(motivation 3.0)

MOTIVATION PAR LES RÉCOMPENSES ET LES PUNITIONS
(la carotte et le bâton)

LA CAROTTE ET LE BÂTON : UN SYSTÈME OBSOLÈTE ?!

→ DÛ À LA COMPLEXIFICATION DU TRAVAIL

LIMITES	AVANTAGES
▪ Inhibe la créativité	Efficace pour les tâches
▪ Dénature les actes altruistes	▪ Fastidieuses
▪ Incite à la vision court terme	▪ routinières
▪ Incite à s'affranchir de la morale	▪ peu intéressantes

2 TYPES DE COMPORTEMENT

TYPE 'I' → Motivé par les désirs **intrinsèques**
TYPE 'X' → Motivé par les désirs **extrinsèques**

LA BOÎTE À OUTILS DU TYPE 'I'

MÉTHODES POUR ÉVEILLER SA MOTIVATION

- **Expérimenter l'état de flow**
- **Identifier sa finalité**
- **Prendre des mini-retraites**
- **Suivre ses objectifs**
- **S'améliorer tous les jours**
- **Exploiter l'effet Sawyer**

MÉTHODES POUR FAIRE PROGRESSER UN TIER

- **Motiver par la finalité**
- **Encourager les projets personnels**
- **Accorder de l'autonomie**
- **Maintenir le système ouvert**
- **Constituer des équipes équilibrées**
- **Privilégier la collaboration**

MÉTHODES POUR MOTIVER LES ENFANTS

- **S'interroger sur les devoirs scolaires**
- **Organiser des « fedex day »**
- **Dissocier l'argent et le travail**
- **Complimenter l'effort et la méthode**
- **Donner une vision d'ensemble**
- **Transformer-les en professeur**

LES 3 MOTEURS DE LA MOTIVATION 3.0

AUTONOMIE
Besoin d'indépendance

Choix des tâches
Contrôle du temps
Choix de la technique
Choix des coéquipiers

MAÎTRISE
Besoin de progresser

<u>3 lois de la maîtrise :</u>
Amélioration continue
Maitrise -> souffrance
Maitrise = asymptote

FINALITÉ
Quête de sens

Servir bien commun
Rassembler
Créer de la valeur